|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_23 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_23 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강승우[출], 김신우[출], 김지율[출], 배주원[출], 소서준[출], 이세은[출], 정서우[출], 최준[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출] |
| 교육내용 | 1.자신을 소개해 봅시다. 2.푸른 도시 포항에 대해 이야기 해보기 3.바다의 중요성과 해양쓰레기에 대해 이야기 해보기 4.소프트웨어와 코딩에 대해 이해하기 5.엔트리 접속 및 화면 분할 방법 이해하기 6.엔트리 로그인 후 엔트리 사용법에 대해 알아보기 7.바다속 이야기 작품 저장하기 |
| 특이사항 | 특별한 문제 상황이나 이벤트 없이 수업을 마무리 함. |

양식의 맨 아래